

## 내 디자인 업로드

## 플라이어 (4x6 가로형) 효과적용 작업가이드 (표지용)

- 표지와 내지를 구분하여 제작하시기 바랍니다.
- **효과 옵션은 표지에만 적용 가능합니다.**
- 유의사항을 참고하시고 **guide 레이어는 반드시 삭제**해주시기 바랍니다.

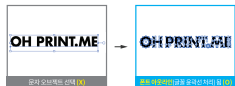
## ① 작업 영역 한 디자인 작업 및 대지 윗 그래픽 삭제 필수

작업 영역에 업로드하는 디자인은 줄여지지 않으며, 대지 밖에 그래픽이 있는 경우 줄여지거나 오차가 발생할 수 있습니다. (표지는 1:1로만 제작 가능합니다)



## ② 최종 파일 저장 전 글자(텍스트) 아웃라인 필수

글자(텍스트) 아웃라인 처리하지 않으면 PDF 파일은 업로드 불가능합니다.  
(Type)문자 → Create Outlines(문자선 만들기) 선택



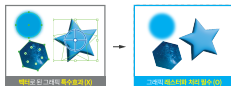
## ③ 이미지 사용시 Image Embed(이미지 포함하기) 작업 필수

Image Embed(이미지 포함) 처리하지 않으면 이미지 유실로 인해 출력이 제대로 이루어지지 않습니다.  
(이미지 선택) → 컨트롤 패널 → Embed 버튼 클릭 → 이미지 포함이 적용된 경우 사본 텍스트(도)가 없어짐



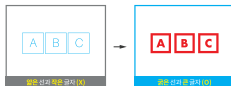
## ④ 벡터로 된 다양한 그래픽 특수효과 래스터화(Rasterize) 처리 필수

벡터로 된 텍스트, 세로수, 3D효과 등 다양한 그래픽 효과들은 인쇄 전에 래스터화(래스터화)해야만 하는 경우가 많으며, 래스터화하지 않으면 인쇄 품질이 저하될 수 있습니다.



## ⑤ 라인 굵기 1pt 이상/10pt 이상 줄드레 사용 권장

10pt 이하의 작은 선은 1mm 이하의 가는 선은 효과 적용이 어렵습니다.  
또한, 디자인에 사용되는 모든 텍스트도 효과 적용이 가능할 수 있는 권장하지 않습니다.



## ⑥ 효과 적용 UV레이어에 M100 컬러 벡터 그래픽 작업 필수

효과 적용 UV레이어 사용은 그래픽과 동일한 색상을 선택하여 **color fill**의 방법을 적용  
공도(선택) → 효과 적용 (print 레이어 내에서 삭제 필수) (선택) (패턴) 및 순서 변경(선택)



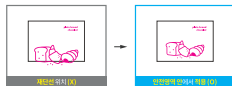
## ⑦ 글드/섀도우 효과 적용 그래픽 print 레이어 내에서 삭제 필수

글드(글드/섀도우)가 적용되는 부분은 print 레이어에서 반드시 삭제해야 합니다.  
레이어에서 글드(글드/섀도우)가 삭제되지 않거나 잘려 보일 수 있습니다.



## ⑧ 재단선 위치에 효과(투명/글드/섀도우) 적용 후의

재단선 위치에서 효과(투명/글드/섀도우)가 적용된 경우 효과가 배탈 수 있어 반드시 안전영역 안에서 적용하시기 바랍니다.



**파일 업로드 전 가이드 레이어 삭제 필수!!**

오타자 및 유의사항을 지키지 않아 발생한 인쇄 오류에 대해서는 책임지지 않습니다.  
**최종 파일 저장 전 가이드 레이어를 반드시 삭제**해주시기 바랍니다.  
삭제하지 않을 경우 가이드 내용이 함께 출력됩니다.